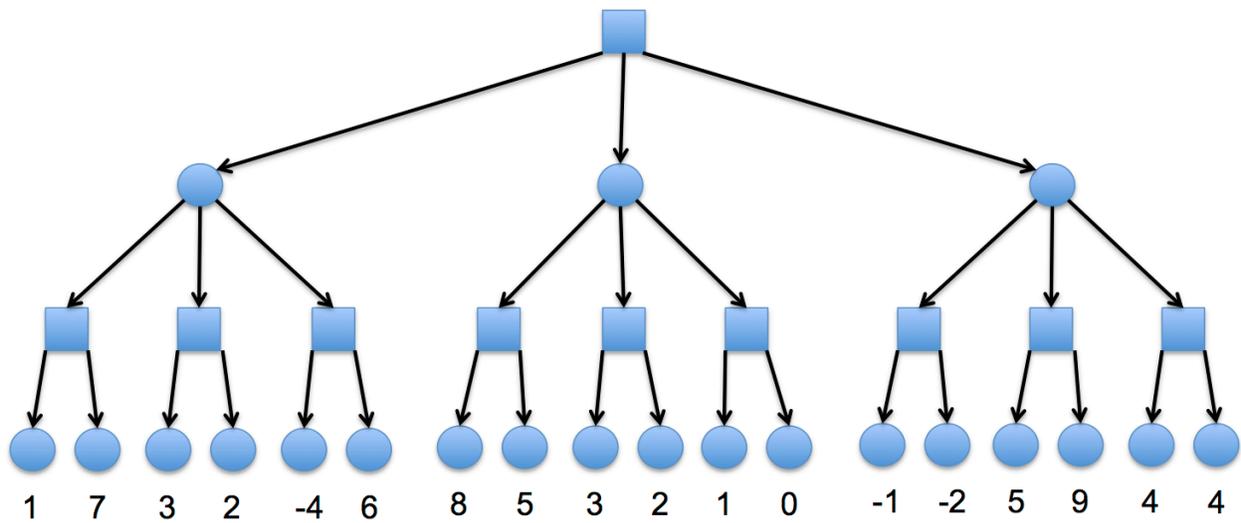


Question 2 (3 points) – Élagage Alpha-Beta

Soit l'espace de recherche suivant, pour un jeu à deux adversaires (Max =  , Min = ) :



Encerclez les nœuds qui ne seront pas visités par l'élagage alpha-beta. À chaque nœud, supposez que la recherche parcourt les actions de gauche à droite.